

大會議程表

時 間	活動項目		地點
8:45-9:00	報 到		
9:00-10:00 10:00-10:10	開幕式 專題演 講	開幕致詞 主題: 創新企劃力, 誰強誰就贏 演講者: TBSA 理事長鄭啟川先生	光恩樓 國際會 議廳
10:10-11:10	研討會 (I) 光字樓	場次 A 資訊安全應用	A102
		場次 B 資訊技術應用	A202
		場次 C 資訊管理應用	A208
		場次 D 社群網路與資訊安全	A404
		場次 E 資料探勘與創新	A405
11:10-11:20	茶敘		
11:20-12:20	研討會 (II) 光字樓	場次 F 電腦教學應用	A102
		場次 G 決策分析應用	A202
		場次 H 人工智慧	A208
		場次 I 資訊系統建置(I)	A404
		場次 J 資訊系統建置(II)	A405

【備註】1、為使當日會議順利進行，請發表者先將簡報檔資料存至該教室的電腦中。

2、每篇論文發表時間為10分鐘；現場Q&A時間為3分鐘。

目錄

階層式管理架構應用於 WiMAX 無線網路之容錯性研究.....	1
具身分認證且植基於混合難題的可逆式資訊隱藏暨加密機制之研究.....	13
智慧型手機數位證據鑑識標準作業程序比較與分析之研究.....	33
智慧型手機之數位鑑識標準作業程序之探討.....	45
我國國軍資訊戰資通安全專業人才初步規劃之探討.....	56
運用空間追蹤器於虛擬實境技術之研究.....	71
整合 Wii 與虛擬實境遊戲製作模式之研究.....	80
使用模糊控制進行垃圾郵件過濾之研究.....	88
Developing an Android App for a Location-Based Service System.....	103
網路監視器在嵌入式平台的設計與實現.....	107
以符號性、便利性、依賴程度與可信度探討 QR Code 為所在地旅遊資訊來源.....	118
淺析中華電信 MOD 之法制困境.....	133
行動電視成功模式.....	143
雲端運算遊戲平台使用者採用意圖之研究.....	152
運用 ISO27001 於校園資訊安全管理之研究-以國內技職院校為例.....	161
影響智慧型手機使用者行動知識分享意圖因素之研究.....	170
無線網路資訊安全.....	182
新資訊媒體傳播的教育意義：以某校霸凌事件為例.....	191
多核心處理器之即時多工控制程式架構.....	202
運用健康檢查資料尋找病因與症狀的關聯分析.....	214
道路坑洞樣式辨認與道路平坦度.....	229
一個基於專家系統之牛式辨認矩陣用以預測台灣股價加權指數.....	238
可繞性太陽能板且可直接捲收成為標準電池之裝置.....	246
使用混合式遞迴網路預測電力.....	252
一個智慧型的預測模式基於多國股票波動與適應性預期方法預測台灣股價.....	256
無硬碟資訊管理系統之應用研究—以花蓮縣明義國民小學電腦教室為例.....	260
電腦化補救教學結構系統之應用.....	272
無所不在學習與室內電腦輔助學習對認知負荷的影響.....	283
運用數位學習改善學習者的學習成效：數位學習課程設計的行動研究.....	292
探討次世代掌機與線上音樂商店之結合.....	306
股票期貨套利機制.....	318
股票市場多因子模型之研究.....	331
依投資者風險偏好建構投資組合之研究.....	346
WDM 網路中基於鏈結保護之邏輯拓樸存活性映對.....	360
使用色調再生之多重曝光影像融合.....	369
一個以 ID3 決策樹為基礎之新商品推薦機制之研究.....	380
以模糊理論為基礎之蛋白質直接交互作用預測方法.....	386

電腦視覺定位與 ZigBee 網絡整合系統.....	394
以資通訊技術改善中式連鎖餐飲外帶服務供應網絡.....	403
整合物業管理加值服務價值鏈的電子化櫃檯系統.....	423
葡萄履歷系統建置.....	443
老人健康遊戲設計.....	450
元培 I Game Come 觸控系統之設計.....	462
女性資訊系統—月來月美麗.....	473
實驗室網站之分析與建置.....	482
基於 web 2.0 建置網站的個案研究.....	492
基於 3D 遊戲建置老年人輔助遊戲的個案研究.....	497
數位文化典藏系統-以苗栗造橋社區為例.....	501
U 化的行動生活平台.....	508
祭祀數位典藏及寺廟資訊整合平台-以新竹市為例.....	516