

2013 數位內容發展趨勢研討會



議程手冊

主辦單位

文藻外語大學 數位內容應用與管理系

指導單位

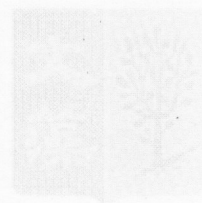
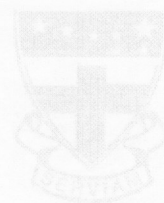
教育部

時間

2013 年 10 月 29 日 (星期三) 10:00 - 17:00

地點

文藻外語大學至善樓 15 樓 國璽會議廳 / 至善樓 12 樓會議室



肆、論文發表場次

時間：2013 年 10 月 29 日 15:10 - 16:50

地點：文藻外語大學 至善樓 12 樓

論文主題 I：數位內容產業發展

論文發表教室：Z1208

論文發表序	論文題目	發表人	會議主持人
1	校園授權對學生軟體盜版行為影響之研究	劉家儀 老師	吳佳學經理
2	軟體接受度影響因子之研究	劉家儀 老師	
3	RFID 在資源教室管理應用之研究	梁丁文 老師	
4	Unity 3D 遊戲引擎軟體實施滿意度研究	梁丁文 老師	

論文主題 II：數位學習趨勢

論文發表教室：Z1209

論文發表序	論文題目	發表人	會議主持人
1	企業網站易用性專家評鑑：一個個案研究	蔡嘉哲教授	藍美華 主任
2	如何應用系統化方法有效選用培訓課程與教材	蔡嘉哲 / 蘇彥衍教授	
3	提升公司 E 化服務—以網站建置為策略	高雅珍教授	

論文主題 III：數位內容研究方向

論文發表教室：Z1210

論文發表序	論文題目	發表人	會議主持人
1	影像網路傳輸技術開發	楊雄彬教授	陳泰良 主任
2	Unity 遊戲引擎分析比較及教學規劃上之探討	吳志峰教授	
3	Unity 3D 遊戲引擎效能分析研究	郭大維 / 沈素敏 老師	
4	公文系統使用滿意度分析研究	郭大維 / 沈素敏 老師	

- 論文發表時間：15:10-16:50
- 時間控制由會議主持人決定，每篇論文發表時間至多為 15 分鐘

